

Projektmanagement

Projektmanagement

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	26.08.2024 24.03.2025
Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	15.01.2025

Agil und Scrum

Agile Entwicklung

Agile Entwicklung von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2		Onsite-Training
Scrum in der agilen Entwicklung von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	3	2.100	09.09.2024
Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2	1.500	12.09.2024

Agiler Test - Test-Driven Development (TDD)

Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2	1.500	12.09.2024
Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test - Live-Online-Training	4	2.800	08.07.2024 27.01.2025

Scrum

Scrum in der agilen Entwicklung von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	3	2.100	09.09.2024
Agile Entwicklung von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2		Onsite-Training

Qualität und Sicherheit

Requirements Engineering

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	26.08.2024 24.03.2025
---	---	-------	--------------------------

Qualität im Programmcode

Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C++ - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	16.12.2024
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	09.09.2024
Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training	3	1.950	28.10.2024
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	24.06.2024 11.11.2024 31.03.2025
Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	5	3.000	18.11.2024
Software-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	4	2.600	03.06.2024 18.11.2024 17.03.2025

Live-Online-Trainings

Sicherheit (Safety und Security)

Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	15.01.2025
Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	27.01.2025
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	28.01.2025

Test mit C, C++ und objektorientiert

Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test - Live-Online-Training	4	2.800	08.07.2024 27.01.2025
Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2	1.500	12.09.2024

Agiler Test - Test Driven Development (TDD)

Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2	1.500	12.09.2024
--	---	-------	------------

System- und Hardwareentwicklung

Requirements Engineering

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	26.08.2024 24.03.2025
Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	15.01.2025
Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	27.01.2025
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	28.01.2025

Analyse, Design und Architektur

SysML: Modellbasierte Systemanalyse und Systemdesign mit der Systems Modeling Language - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
---	---	--	-----------------

Internet of Things (IoT)

Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	15.01.2025
Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	27.01.2025
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	28.01.2025

Softwareentwicklung (Windows, Linux)

Requirements Engineering

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	26.08.2024 24.03.2025
Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	15.01.2025
Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	27.01.2025
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	28.01.2025

Live-Online-Trainings

Analyse, Design und Architektur

UML-Grundlagen und Einstieg in die modellbasierte Softwareentwicklung - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage
Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	5	3.000	18.11.2024
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C++ - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	16.12.2024
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	09.09.2024
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	24.06.2024 11.11.2024 31.03.2025

Skript- und Beschreibungssprachen

Python: Objektorientierte Skriptsprache - Live-Online-Training	3	1.950	18.11.2024
Design Patterns mit Python - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Umstieg von Python 2 auf Python 3 - Live-Online-Training	2		Onsite-Training

Programmiersprache C

Grundlagen der C-Programmierung nach dem ANSI-Standard - Live-Online-Training	4	2.200	13.01.2025
Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training	3	1.950	28.10.2024

Programmiersprache C++

C++ für Ein- und Umsteiger - Live-Online-Training	4	2.600	10.02.2025
C++ Quick Refresh: Schnelleinstieg/Auffrischung - Live-Online-Training	2		Onsite-Training
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C++ - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	16.12.2024
C++ für Fortgeschrittene - Live-Online-Training	4	2.600	01.07.2024 17.02.2025
Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training	4	2.600	14.10.2024
C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training	3	1.600	10.03.2025
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	14.10.2024

Programmiersprache C#

C# Programmierung unter .NET - Live-Online-Training	4	2.600	10.06.2024
C# für Fortgeschrittene - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	09.09.2024

Linux-Programmierung

Linux-Grundlagen - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training
Linux-Systemprogrammierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training

Live-Online-Trainings

Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training
Yocto: Grundlagen und Anwendung - Live-Online-Training	2	1.500	auf Anfrage
Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage

Windows-Programmierung

C# Programmierung unter .NET - Live-Online-Training	4	2.600	10.06.2024
C# für Fortgeschrittene - Live-Online-Training	3	2.100	auf Anfrage
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training

Embedded- und Echtzeit-Softwareentwicklung

Requirements Engineering

Requirements Engineering und Management für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	3	1.950	26.08.2024 24.03.2025
Funktionale Sicherheit (FuSi) von Elektronik und deren Software nach IEC 61508 und ISO 26262 - Live-Online-Training	3	2.100	15.01.2025
Security-Fundamente für eingebettete Systeme (Embedded Systems) - Live-Online-Training	2	1.500	27.01.2025
ISO SAE 21434 Road Vehicles - Cybersecurity Engineering - Live-Online-Training	1	750	28.01.2025

Analyse, Design und Architektur

Software-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	4	2.600	03.06.2024 18.11.2024 17.03.2025
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	24.06.2024 11.11.2024 31.03.2025
Design Patterns (nicht nur) für Embedded-Systeme - Live-Online-Training	5	3.000	18.11.2024
UML-Praxis-Workshop: Modellbasierte Softwareentwicklung für Embedded- und Echtzeit-Systeme - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
UML-Grundlagen und Einstieg in die modellbasierte Softwareentwicklung - Live-Online-Training	3	1.950	auf Anfrage

Embedded- und Echtzeit-Programmierung

Embedded C: Programmiermethoden und -tools für Embedded-Anwendungen - Live-Online-Training	4	2.400	17.06.2024 03.02.2025
Embedded C++: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ und UML - Live-Online-Training	4	2.600	16.09.2024 16.12.2024 24.03.2025
Embedded C++ für Fortgeschrittene: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ - Live-Online-Training	4	2.600	08.07.2024 16.12.2024
Clean Code für C-Programme - Live-Online-Training	3	1.950	28.10.2024

Live-Online-Trainings

Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	24.06.2024 11.11.2024 31.03.2025
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C++ - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	16.12.2024
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	09.09.2024
Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training	4	2.600	14.10.2024
C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training	3	1.600	10.03.2025
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	14.10.2024

Multicore-Programmierung

Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis - Live-Online-Training	3	2.100	16.10.2024
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	14.10.2024
Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	29.11.2024
Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1	700	16.07.2024 18.02.2025

Embedded- und Echtzeit-Betriebssysteme, RTOS

RTOS-Grundlagen und Anwendung: Mechanismen und deren Einsatz in Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	4	2.600	17.09.2024 25.02.2025
RTOS-Anwendung: Entwicklung von Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	1	650	20.09.2024 28.02.2025
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training
Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage

Embedded-Linux

Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Yocto: Grundlagen und Anwendung - Live-Online-Training	2	1.500	auf Anfrage
Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training

Mikrocontroller

Live-Online-Trainings

Arm®/CORTEX®

Cortex®-M7, M4, M3, M0+, M0: Arm® Cortex-M Architektur - Live-Online-Training	4	2.800	09.12.2024
Cortex®-M23, M33: Armv8-M Architektur mit Security Extension - Live-Online-Training	4	2.800	21.10.2024
Cortex®-M23, M33: Armv8-M Architektur für Teilnehmer mit Kenntnissen der Vorgänger-Version - Live-Online-Training	2		Onsite-Training
Cortex®-R4, R5, R7, R8: Arm® Cortex-R Architektur - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
Armv8-R: 32-Bit Cortex® Mikrocontroller-Core für Echtzeit-Anwendungen im Automobil, in der Industrie und in eingebetteten Systemen - Live-Online-Training	4	3.000	auf Anfrage
Cortex®-A5, A7, A8, A9, A15, A17: Arm® Cortex-A Architektur - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
Armv8-A Architektur: AARCH64 Cortex®-A32, -A35, -A53, -A55, -A57, -A72, -A73, -A75 - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
XMC4000/1000: 32-Bit Industrial Microcontroller Arm® Cortex®-M4/-M0 - Live-Online-Training	5		Onsite-Training
STM32: Technisches Training - Live-Online-Training	3	2.100	02.09.2024

TriCore™/AURIX™

AURIX™ TC2xx: 32-Bit Multicore-Mikrocontroller-Familie - Live-Online-Training	5	3.500	auf Anfrage
AURIX™ TC3xx: 32-Bit Multicore-Mikrocontroller-Familie (Aurix-2G Zweite Generation) - Live-Online-Training	5	3.500	09.09.2024 20.01.2025
AURIX™ TC4xx: 32-Bit Multicore-Mikrocontroller-Familie (Aurix-3G Dritte Generation) - Live-Online-Training	5	3.500	23.09.2024 03.03.2025
Hardware Security Module (HSM) der AURIX™-Plattform - Live-Online-Training	2	1.500	30.01.2025
Generic Timer Module v1 und v3 (Bosch-GTM): Architektur und Programmierung - Live-Online-Training	2		Onsite-Training
Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	28.11.2024
Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	29.11.2024
Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1		Onsite-Training
Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1	700	16.07.2024 18.02.2025

Mikrocontroller-Architekturen und -Peripherien

DSP-Grundlagen: Applikationen mit dem Mikrocontroller - Live-Online-Training	4	2.400	auf Anfrage
Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis - Live-Online-Training	3	2.100	16.10.2024

Embedded- und Echtzeit-Programmierung

Embedded C: Programmiermethoden und -tools für Embedded-Anwendungen - Live-Online-Training	4	2.400	17.06.2024 03.02.2025
--	---	-------	--------------------------

Live-Online-Trainings

Embedded C++: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ und UML - Live-Online-Training	4	2.600	16.09.2024 16.12.2024 24.03.2025
Embedded C++ für Fortgeschrittene: Objektorientierte Programmierung für Mikrocontroller mit C++/EC++ - Live-Online-Training	4	2.600	08.07.2024 16.12.2024
Embedded-Software-Design und Patterns mit C - Live-Online-Training	4	2.600	24.06.2024 11.11.2024 31.03.2025
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C++ - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	16.12.2024
Objektorientierte Softwareentwicklung: Spezielle Programmierprinzipien mit C# - Der Weg zum Clean Code - Live-Online-Training	3	1.950	09.09.2024
Modernes C++: Die wichtigsten Sprachneuerungen von C++11 bis C++20 - Live-Online-Training	4	2.600	14.10.2024
C++: Standard- und Boost-Library Workshop - Live-Online-Training	4		Onsite-Training
C++ Standard Template Library: STL Container und Algorithmen - Live-Online-Training	3	1.600	10.03.2025
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	14.10.2024

Multicore-Programmierung

Embedded-Multicore-Mikrocontroller in der Praxis - Live-Online-Training	3	2.100	16.10.2024
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training
Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
C++ Multithreading - Live-Online-Training	3	1.950	14.10.2024
Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	29.11.2024
Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1	700	16.07.2024 18.02.2025

Embedded- und Echtzeit-Betriebssysteme, RTOS

RTOS-Grundlagen und Anwendung: Mechanismen und deren Einsatz in Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	4	2.600	17.09.2024 25.02.2025
RTOS-Anwendung: Entwicklung von Laufzeit-Architekturen für Embedded- und Echtzeitsysteme - Live-Online-Training	1	650	20.09.2024 28.02.2025
Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage

Embedded-Linux

Embedded-Linux-Architektur: Kernel-Treiberentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Embedded-Linux-Softwareentwicklung - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage

Live-Online-Trainings

Embedded-Linux für Test und Support - Live-Online-Training	4	2.600	auf Anfrage
Yocto: Grundlagen und Anwendung - Live-Online-Training	2	1.500	auf Anfrage
Linux Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	3		Onsite-Training
Multithread-/Multicore-Programmierung - Live-Online-Training	4.5		Onsite-Training

Tools und Debug

Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	28.11.2024
Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	29.11.2024
Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1		Onsite-Training
Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1	700	16.07.2024 18.02.2025

Test und Debug

Test mit C, C++ und objektorientiert

Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test - Live-Online-Training	4	2.800	08.07.2024 27.01.2025
Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2	1.500	12.09.2024

Agiler Test - Test Driven Development (TDD)

Agiles Testen und Test-Driven Development (TDD) von Embedded-Systemen - Live-Online-Training	2	1.500	12.09.2024
Embedded-Software-Test: Best Practices für den Unit-/Modul-/Komponenten-Test - Live-Online-Training	4	2.800	08.07.2024 27.01.2025

Debug

Multicore-Debug für TriCore/AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	28.11.2024
Tracing- und Analyse-Features für TriCore/ MCDS/ AURIX™ mit Lauterbach TRACE32 - Live-Online-Training	1	700	29.11.2024
Debuggen für TriCore/AURIX™ mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1		Onsite-Training
Tracen und Multicore Debugging für TriCore/AURIX™ (MCDS) mit der PLS Universal Debug Engine UDE - Live-Online-Training	1	700	16.07.2024 18.02.2025

★ = Durchführungsgarantie